

# Изпит по "Основи на програмирането" – 15 и 16 юни 2019

## Задача 6. Билети за филм

Трябва да напишете програма, която чете три цели числа  $a_1$ ,  $a_2$ ,  $n$  въведени от потребителя и генерира номера за билети, които се състоят от следните 4 символа:

- Символ 1: символ с ASCII код от  $a_1$  до  $a_2 - 1$
- Символ 2: цифра от 1 до  $n - 1$
- Символ 3: цифра от 1 до  $n / 2 - 1$
- Символ 4: цифрова репрезентация (ASCII код) на символ 1

След като са изпълнени условията се генерира следния билет:

"{Символ 1}-{Символ 2}{Символ 3}{Символ 4}"

### Вход

- $a_1$  – цяло число в интервала [65... 89]
- $a_2$  – цяло число в интервала [66... 91]
- $n$  – цяло число в интервала [1... 10]

### Изход

На конзолата трябва да се отпечатат всички билетни номера, на които числовата репрезентация на символ 1 е нечетна и сборът на символ 2, символ 3 и символ 4 е нечетен.

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
86 88 4	W-1187	Символ 1 в началото е W(ASCII код 87); Символ 2 = 1; Символ 3 = 1; Символ 4 = 87; Проверяваме дали Символ 1 е нечетен. Сборът от Символ 2 + Символ 3 + Символ 4 = 89 също е нечетен. Генериран билет: W-1187 и продължаваме с генериране на следващи билети.
71 74 6	G-1171 G-2271 G-3171 G-4271 G-5171 I-1173 I-2273 I-3173 I-4273 I-5173	
69 72	E-1169 E-3169	

4	G-1171 G-3171	
---	------------------	--