

# Изпит по "Основи на програмирането" – 6 и 7 юли 2019

## Задача 5. Магазин за компютърни игри

Магазин за компютърни игри ви наема за да направите статистика на процента продажби на игрите от последния месец, като изчислите по **колко процента** от общите продажби са за някоя от игрите.

Процентите трябва да бъдат разделени на четири части, три заглавия на игри и всички останали :

- **Hearthstone**
- **Fornite**
- **Overwatch**
- **Others**

### Вход

От конзолата се четат:

- **Брой продадени игри- n** - цяло положително число в интервала [1... 100]

За следващите n реда се чете по един ред:

- **Име на игра** - текст

### Изход

На конзолата да се изпишат четири реда:

"Hearthstone - {процент продажби на Hearthstone}%"

"Fornite - {процент продажби на Fornite}%"

"Overwatch - {процент продажби на Overwatch}%"

"Others - {процент продажби на всички останали игри}%"

Резултатът да бъде закръглен до втората цифра след десетичния знак.

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
4 Hearthstone Fornite Overwatch Counter-Strike	Hearthstone - 25.00% Fornite - 25.00% Overwatch - 25.00% Others - 25.00%	Продадени са 4 игри. По една игра Hearthstone, Fornite и Overwatch, които принадлежат към съответните им категории, както и една игра Counter-Strike, която спада към допълнителната категория.
3 Hearthstone Diablo 2 Star Craft 2	Hearthstone - 33.33% Fornite - 0.00% Overwatch - 0.00% Others - 66.67%	Продадени са 3 игри. Една игра от категорията Hearthstone. Както и 2 игри Diablo 2 и Star Craft 2