

SoftUni Fest / категория: Програмиране със Scratch

Условие Проектно задание за SoftUni Fest – 2020.

Задание:

Да се създаде игра в програмата за програмиране „Scratch“. В деня на фестивала ще бъде изтеглена и обявена темата, по която участниците ще работят. Категорията е разделена на 2 възрастови групи: 2-4 клас и 5-7 клас. Участниците ще имат 3 часа на разположение в сградата на SoftUni да изработят своят проект, след което той ще бъде презентирани пред жури. SoftUni Kids не осигурява лаптопи или настолни компютри по време на фестивала, всеки участник трябва да носи собствен. Разрешено е да се работи в екип от максимум двама участници.

Компонент	Критерии
Качествен код (30 точки) Проектите на ще бъдат оценявани от софтуера за проверка на кода, който се ползва световно: Dr. Scratch.	<ul style="list-style-type: none">• Абстракция• Паралелизъм• Логично мислене• Синхронизация• Интерактивност на потребителя• Представяне на данни• Ход на програмата
Тематика (30 точки)	<ul style="list-style-type: none">• До колко проекта е разработен по зададената темата• Иновативност• Мотиви и елементи
Презентиране (40 точки)	<ul style="list-style-type: none">• Ясна и добре структурирана презентация